

31/07/2023



# Réalisation entreprise n°1 : Recette logicielle

Conclusion

Lucas EVIEUX  
BTS SIO SISR A1

## **I. Conclusion**

Pour la recette du logiciel de Syspertec, plusieurs logiciels ont été utilisés afin de mettre à bien le projet :

- Squash, pour le cahier de recette
- Redmine, pour la création de tickets pour la correction des bugs et problèmes ainsi que les demandes
- Ranorex, pour l'automatisation des tâches récurrentes

Ces logiciels permettent une recette efficace et rapide depuis le début du projet.

## II. Bibliographie

### Sites Web

Squash : <https://www.squashtest.com>

Redmine : <https://www.redmine.org>

Ranorex : <https://www.ranorex.com>