

31/07/2023



Réalisation entreprise n°1 : **Recette logicielle**

Introduction à la mission

I. Introduction au projet

Syspertec développe une application à destination d'un de leur client. Chaque version de l'application passe par diverses étapes (développement, production, mise en place, etc.) avant d'être finalement délivrée au client.

Parmi celles-ci on trouve la partie recette, qui consiste à tester et vérifier les problèmes et imperfections du dit-produit.

Dans le cas du logiciel de Syspertec, plusieurs logiciels seront utilisés afin de mettre à bien le projet :

- Squash, pour le cahier de recette
- Redmine, pour la création de tickets et la correction des bugs et problèmes
- Ranorex, pour l'automatisation des tâches récurrentes

Je vais donc détailler leur utilisation dans ce livrable.